

MINI ODBOJKA

**POVZETEK PRAVIL
ZA TEKMOVANJE DEČKOV IN DEKLIC V SEZONI 2014 - 2015**

strokovna komisija, oktober 2014

1.člen: OT OZS vodi tekmovanje na osnovi Pravilnika o tekmovanju OZS, Pravilnika o registracijah OZS, Disciplinskega pravilnika, Uradnimi pravili odbojcarske igre (FIVB) in teh Pravil.

2. člen: Pravico nastopa imajo vsi **igralci in igralk** rojeni leta **2004 in mlajši**, pravilno registrirani pri OZS. Vse ekipe morajo imeti svojega vodjo. Tudi če ekipa nima trenerja, mora biti v dvorani nekdo, ki je vodja ekipe in se ga vpiše v Obrazec 4 (SEZNAM EKIPE - 2014).

Ekipe, ki nima svojega vodje se ne dovoli nastopiti.

Priporočamo da igralci in igralk na tekmi nosijo enotno opremo, obvezne pa so enotne majice s številkami vsaj na zadnji strani majice. Igralci morajo na finalnem turnirju nastopiti v enotni opremi (tudi hlačke).

Sodnik mora dopustiti nastopiti tudi igralcu/ki, ki nima enotne opreme, kršitev vpiše v zapisnik, sekretar tekmovanj pa klub za kršitev kaznuje. **Sodnik ne dovoli nastopiti igralcu brez ustrezne številke na dresu.**

Dovoljene številke na dresih igralcev oziroma igralk v mini odbojki so od 1 do 99.

6. člen: Uradna je barvna žoga MIKASA MVA 310 L.

8. člen: Trenerji, ki vodijo ekipo morajo imeti potrjene trenerske izkaznice, plačano članarino in potrjeno licenco (najmanj "D" licenco) za tekočo tekmovalno sezono.

9. člen: Pol ure pred začetkom tekme mora biti dvorana pripravljena za igranje tekme. Domačin mora:

- priskrbeti najmanj eno žogo za dva igralca za ogrevanje vseh ekip, od tega najmanj 3 uradne žoge;
- postaviti semafor;
- priskrbeti uradni odbojkerski zapisnik za mini odbojko;
- postaviti stol in mizo za zapisnikarja;
- postaviti klopi za rezervne igralce;
- postaviti dovolj visoko ravno podnožje za 1. sodnika;
- po potrebi priskrbeti brisalca tal;
- pripraviti priročno lekarno;
- izobesiti državno zastavo;
- zagotoviti rediteljsko službo;

10. člen: V skladu s pravili morajo vsi sodniki odbojcarske tekme soditi v predpisani opremi.

Sodniki sodijo po prilagojenih pravilih, kriterij sojenja pa je prilagojen tako, da spodbuja pravilno tehnično izvedbo elementov obenem pa pusti čim več igre in borbenosti.

12. člen: POZORNO PREBERITE

- mreža za dečke in deklice je visoka 200 cm in mora imeti odbojcarski anteni;
- tekme prvenstva dečkov in deklic se lahko igrajo samo v dvorinah, v katerih je možno vrisati igrišče velikosti 4,5 x 12 m (mreža deli igrišče na dve polji 4,5 x 6 m pri čemer je dolžina 6 m in širina 4,5 m), kjer 1 m od bočnih linij, 2 m od zadnje linije in 5,5 m nad igralnim področjem ni nobenih ovir. Do vključno polfinala se dopušča tudi možnost, da se odbojcarsko igrišče razdeli v dve igrišči za malo odbojko, ki se z eno črto stikata;

- na eni strani mreže stoji sodniški stol, na drugi strani mreže (primerno oddaljen) pa stol in zapisnikarjeva miza s semaforjem; V primeru dveh igrišč s skupno črto sta sodnik in zapisnikar na isti strani igrišča (izven igralne površine);
- moštvo sestavlja minimalno šest in največ deset igralcev (eventualni 9 in 10 igralec se v zapisnik v piše v rubriko »pripombe«), vendar na klopi lahko sedi do 12 igralcev iste ekipe (največ 10 vpisanih v zapisnik);
- če ekipa ni popolna (vsaj trije igralci in manj kot 6 igralcev) se prvi niz odigra v skladu s temi pravili (rezultat se upošteva), v drugem in tretjem nizu lahko za »nepopolno« ekipo igrajo poljubni igralci, vendar se nizi registrirajo s 25:0 za »popolno« ekipo. Nepopolne ekipe se ne kaznuje;
- v primeru, da sta na turnirju obe nasprotni ekipi »nepopolni« (vsaj trije igralci in manj kot 6 igralcev) se odigrajo vsi trije nizi, tekma pa se registrira z 1:0 (točke iz prvega odigranega niza);

- igra se na **tri igrane nize do 25** (z dvema točkama razlike), razen tekem na finalnem turnirju, kjer se tekme igra na dva dobljena niza do 25 (z dvema točkama razlike);
- postavitev v polju sestavljajo trije igralci. Igralci stojijo v conah 1 (desno zadaj), 2 (spredaj ob mreži) in 3 (zadaj levo). Servira igralec v **coni 1**, ki ima za servis celoten prostor za zadnjo črto igrišča. Vsi trije igralci so tudi napadalci, **blokira lahko samo igralec v coni 2**. Igralec v **coni 2 mora ob nasprotnikovem servisu stati ob mreži na sredini med igralcema, ki stojita v coni 1 in 3**. Na servis svoje ekipe mora igralec v coni 2 stati **spredaj ob mreži in desno od igralca v coni 3**;
- vsi igralci igrajo vse, rokade niso dovoljene;
- igralci v igrišču rotirajo v skladu s pravili odbojkarske igre;
- **obvezen je spodnji servis**;
- **prepovedan je sprejem servisa z zgornjim odbojem, prepovedan je tudi odboj z odprto dlanjo (eno ali dvema)**;
- **po sprejemu servisa (prvi dotik) je obvezno izvesti še drugi dotik**. Šele nato se žogo lahko usmeri preko mreže (če žoga po sprejemu servisa preleti mrežo se to šteje kot napaka – **sodnik pokaže znak za napako pri napadu iz zadnje vrste**);

- v prvem nizu trener določi začetno trojko. Za vodenje ima na voljo maksimalno dve zaključeni zamenjavi in dva odmora;
- v drugem nizu igrajo samo tisti igralci, ki niso vstopili v igro v prvem nizu (največ pet). Za vodenje drugega niza ima trener na razpolago največ dve zaključeni zamenjavi (če trener v prvem nizu ni izkoristil zamenjave, lahko v drugem nizu izbira med preostalimi rezervnimi igralci (ki niso nastopili v prvem nizu), vendar še vedno ima na razpolago samo dve zaključeni zamenjavi in dva odmora;
- v tretjem nizu lahko igrajo vsi igralci, sestava trojke je poljubna. Za vodenje tretjega niza ima trener na razpolago maksimalno tri zaključene zamenjave in dva odmora;
- ekipa za vsak osvojen niz dobi točko;
- za ugotavljanje vrstnega reda se upošteva:
 1. število zmag;
 2. število osvojenih nizov (točk);
 3. količnik osvojenih točk v nizih (skupnih dobljenih in izgubljenih točk);
 4. medsebojna tekma.

17. člen: Ekipo ali posameznika, ki ne bo upošteval teh Pravil in drugih predpisov bomo ustrezno kaznovali. V sorazmerju s težo prekrška se izreče kazen v višini od 10 do 1000 EUR, ST lahko izreče tudi »nedenarne« sankcije (opomini, prepovedi), lahko pa se sproži tudi postopek pri disciplinskem sodniku OZS.

**SPRAŠUJTE,
BODITE RADOVEDNI !**

VAŽNO!

1. trener z najmanj "D" licenco; vodja ekipe;
2. "popolna", "nepopolna" ekipa; (število vpisanih igralcev v zapisnik (10), sedi na klopi (12));
3. 2 zaključeni zamenjavi in dva odmora v 1. in 2. nizu:
 - en igralec začetne postavitve gre iz igre in se vrne (1. zaključena zamenjava) in dva odmora
 - drug igralec začetne postavitve gre iz igre in se vrne (2. zaključena zamenjava) in dva odmora
 - *To so sicer 4 zamenjave, vendar 2 zaključeni zamenjavi, kar izključuje možnost, da bi lahko zamenjali vse tri igralce iz prve postavitve in bi še ena zamenjava ostala*
4. 3 zaključene zamenjave v 3. nizu in dva odmora:
 - 3 zaključene zamenjave *pa dajejo možnost zamenjave vseh treh igralcev.*

**SPRAŠUJTE,
BODITE RADOVEDNI !**